# Star Courier — Описание глав первой части

## Глава 1 — Пробуждение и Задание

- Капитан Макс Велл просыпается в каюте звездолёта «Элея».  
- Получает задание доставить важный артефакт с планеты Зета-7.  
- Знакомится с экипажем и ИИ Афиной.  
- Планирует маршрут и готовится к миссии.  
  
Атмосфера: Спокойная, деловая, с лёгким предвкушением приключений.  
Цель: Введение в мир игры, знакомство с персонажами и постановка основной задачи.

## Глава 2 — Первый контакт

- Выход в космос, направление к первому пункту назначения.  
- Столкновение с космической аномалией.  
- Конфликты в команде, экстренные действия пилота Алии’Наар.  
- Анализ ситуации с помощью Афины.  
  
Атмосфера: Напряжённая, динамичная, с элементами неизвестности.  
Цель: Показать угрозы, проверить командную работу и усилить интерес к артефакту.

## Глава 3 — Тайны артефакта

- Исследования артефакта учёным Ириной Лебедевой.  
- Появление энергетических и психических эффектов.  
- Введение алхимии, биотики и их сочетаний.  
- Развитие романтических линий.  
  
Атмосфера: Загадочная, мистическая, научно-фантастическая.  
Цель: Углубить сюжет, показать влияние артефакта на команду и развить персонажей.

## Глава 4 — В тени пиратов

- Нападение космических пиратов.  
- Боевая стычка с участием офицера безопасности Надежды.  
- Разработка тактики защиты.  
- Аналитическая помощь Афины.  
  
Атмосфера: Боевой накал, опасность и командный дух.  
Цель: Введение антагонистов, боевые сцены, укрепление команды.

## Глава 5 — Психические глубины

- Воздействие артефакта на психику экипажа.  
- Изучение связей алхимии, биотики и психических способностей.  
- Важные диалоги и развитие отношений.  
- Помощь Афины в моральных дилеммах.  
  
Атмосфера: Мистическая, драматичная, психологическая.  
Цель: Усилить драму, показать внутренние конфликты и рост персонажей.